

DGUV Lernen und Gesundheit Online-Spielsucht

Arbeitsblatt 4, Online-Spielzeit protokollieren, Gründe und Ursachen für Spielverhalten reflektieren

Was, wann, wo, warum?

Das Tagesprotokoll dient dazu, die Gefahr einer schleichend ansteigenden Nutzung aufzudecken. Mit dieser Vorlage kannst du dokumentieren, wie häufig du Online-Games wirklich nutzt, und feststellen, ob sich dein Spielverhalten im Verlauf der Zeit verändert. Die drei W-Fragen (Was?, Wann?, Wo?) können dir dabei helfen, die Spielesituation genau zu beschreiben.

Überlege dir außerdem jeweils, warum du in dieser spezifischen Situation Online-Spiele genutzt hast. So kannst du ein besseres Verständnis dafür entwickeln, welchen Zweck das Online-Spielen für dich erfüllt (z. B. Langeweile bekämpfen, negative Emotionen vermeiden, Stress abbauen).

Name: Datum:

Wann? (Uhrzeit)	Wo?	Internet-/Mediennutzung				Andere Aktivitäten/Freizeitaktivitäten		
		Dauer (Min.)	Was?	Gerät: Handy, etc.	Warum?	Dauer (Min.)	Was?	Mit wem?
06:00- 08:00								
08:00- 10:00								
10:00- 12:00								
12:00- 14:00								
14:00- 16:00								
16:00- 18:00								
18:00- 20:00								
20:00- 22:00								

Kopiert euch die Vorlage auf ein DIN-A3-Blatt oder nutzt für eure Notizen ggf. ein extra Blatt.