

---

## Neue Unterrichtsmaterialien – April 2016

**Sek I**  
Fit fürs Lernen

**Berufsbildende Schulen**  
Move to Learn

Ansprechpartner:

Martina Beuting  
martina.beuting@universum.de

Tel.: 0611 . 90 30 - 271  
Fax: 0611 . 90 30 – 379

Universum Verlag GmbH  
Taunusstraße 54  
65183 Wiesbaden

# DGUV Lernen und Gesundheit

Jetzt multimedial und interaktiv: Neue Unterrichtsmaterialien für Sek. I

## Fit fürs Lernen

Jugendliche in Bewegung zu bringen, ist oft nicht einfach. Kleine Bewegungspausen im Unterricht lockern anstrengende Lernphasen auf und steigern wieder Aufmerksamkeit und Konzentration. Hier haben sich Bewegungstutoren und -tutorinnen aus der Klasse bewährt, die ihre Mitschülerinnen und Mitschüler auf Augenhöhe motivieren können.

Diese Unterrichtsmaterialien zeigen, wie es gelingt, Bewegungspausen im Unterricht einzuführen. Mobile Endgeräte, Computer sowie Whiteboards werden dafür gezielt genutzt: Eigens für die Materialien produziert wurden Videos, in denen Schülerinnen und Schüler Übungen für die Bewegungspause anleiten. Mit der Kamerafunktion ihres Handys nehmen die Jugendlichen außerdem neue Ideen für Übungen auf und setzen sich über diesen Weg intensiv mit den Zielen von Bewegungspausen auseinander. Die Bewegungsimpulse in den Unterrichtsmaterialien werden so aufbereitet, dass sich die Altersstufe direkt angesprochen fühlt. Dafür sorgen auch weitere Funktionen des Digitalen Lernraums mit Möglichkeiten für ein Feedback der Lernenden und ein Bewegungs-Quiz zur spielerischen Ergebnissicherung.

Die Unterrichtsmaterialien finden Sie unter  
<https://lernraum.dguv.de/mod/book/view.php?id=1390&chapterid=825>

## Der Digitale Lernraum der DGUV

Der **Digitale Lernraum** ist eine Weiterentwicklung des **DGUV Schulportals Lernen und Gesundheit**. Mit seinen vielen interaktiven und multimedialen Lernaktivitäten wie Tests, Umfragen, Quiz oder Blitzlichtabfragen – mit Feedback und Lernerfolgskontrolle – bietet der Lernraum Lehrkräften abwechslungsreiche Unterrichtsmaterialien. Sie sind nach dem Baustein-Prinzip angelegt und lassen sich individuell einsetzen. Der **Digitale Lernraum** eignet sich insbesondere für offene Lernformen mit Teamarbeit sowie für ein asynchrones Bearbeiten der Unterrichtsmaterialien. Er ist responsiv angelegt und kann damit von verschiedenen mobilen Endgeräten oder PC-Desktops genutzt werden.

[www.dguv.de/lug](http://www.dguv.de/lug) Jeden Monat neue Unterrichtsmaterialien!  
Bleiben Sie informiert und abonnieren Sie unseren Newsletter!

Kontakt Redaktion:

Universum Verlag, Karen Guckes-Kühl (Redakteurin DGUV Lernen und Gesundheit)

E-Mail: [karen.guckes-kuehl@universum.de](mailto:karen.guckes-kuehl@universum.de)

# DGUV Lernen und Gesundheit

## Jetzt multimedial und interaktiv: Neue Unterrichtsmaterialien für die Berufsbildende Schule

### Move to Learn

Mit Beginn ihrer Ausbildung geben viele junge Erwachsene ihre sportlichen Aktivitäten auf. Umso wichtiger ist es, dass die Berufsschule Impulse setzt, damit sich die Auszubildenden wieder mehr bewegen – im schulischen, beruflichen und privaten Alltag. Ein Schritt in diese Richtung ist die Einführung von Bewegungspausen.

Diese Unterrichtsmaterialien im Digitalen Lernraum zeigen, wie es gelingt, Bewegungspausen nachhaltig in den Unterricht an Berufsschulen zu integrieren. Auf Basis eines Wochenplans sollen die Schülerinnen und Schüler der Reihe nach regelmäßig Bewegungspausen anleiten. Eine große Rolle spielt dabei das mobile Lernen mit Smartphones oder Tablets: Mit der Kamerafunktion ihres Smartphones nehmen die Jugendlichen sich zum Beispiel bei der Präsentation von Bewegungspausen auf, produzieren einen Erklärfilm und reflektieren auf diese Weise intensiv die Ziele und Anleitungen der Übungen. Die Unterrichtsmaterialien können sowohl für den klassischen Präsenzunterricht als auch für die Arbeit mit Tablets und Computern genutzt werden. Dabei unterstützt sie der Digitale Lernraum mit seinen vielfältigen Kommunikations- und Lernaktivitäten.

Die Unterrichtsmaterialien finden Sie unter <https://lernraum.dguv.de/mod/book/view.php?id=1392&chapterid=827>

### Der Digitale Lernraum der DGUV

Der **Digitale Lernraum** ist eine Weiterentwicklung des **DGUV Schulportals Lernen und Gesundheit**. Mit seinen vielen interaktiven und multimedialen Lernaktivitäten wie Tests, Umfragen, Quiz oder Blitzlichtabfragen – mit Feedback und Lernerfolgskontrolle – bietet der Lernraum Lehrkräften abwechslungsreiche Unterrichtsmaterialien. Sie sind nach dem Baustein-Prinzip angelegt und lassen sich individuell einsetzen. Der **Digitale Lernraum** eignet sich insbesondere für offene Lernformen mit Teamarbeit sowie für ein asynchrones Bearbeiten der Unterrichtsmaterialien. Er ist responsiv angelegt und kann damit von verschiedenen mobilen Endgeräten oder PC-Desktops genutzt werden.

[www.dguv.de/lug](http://www.dguv.de/lug) Jeden Monat neue Unterrichtsmaterialien!

Bleiben Sie informiert und abonnieren Sie unseren Newsletter!

Kontakt: Universum Verlag, Karen Guckes-Kühl (Redakteurin DGUV Lernen und Gesundheit)

E-Mail: [karen.guckes-kuehl@universum.de](mailto:karen.guckes-kuehl@universum.de)