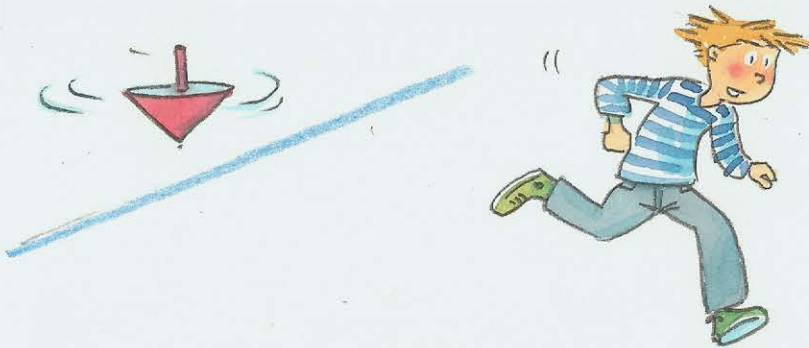


Unsere Bewegungskiste



Illustrationen: Dorothea Tust



Kreiselstaffel

Material: Kreisel

Bestimmt einen Start- und einen Zielpunkt. Platziert am Zielpunkt einen Kreisel und stellt euch dann am Startpunkt in einer Reihe auf. Auf ein Signal hin läuft das erste Kind los und dreht den Kreisel. Dann kommt es so schnell wie möglich zum Startpunkt zurück und schlägt das nächste dort wartende Kind ab, damit dieses losrennen kann. Es läuft zum Zielpunkt und rotiert den Kreisel erneut.

Ziel ist es, dass das Spielgerät möglichst lange in Bewegung bleibt.



Zombieball (Jeder gegen jeden)

Material: Elefantenhautball

Bildet eine Gruppe und legt dann eine bestimmte Spielfläche fest. In dieser Zone können sich alle frei bewegen. Auf ein Signal hin wird der Ball eingeworfen. Jede darf nun den Ball annehmen und ein beliebiges Kind abwerfen. Wird ein Kind abgeworfen, muss es sich außerhalb des Spielfelds begeben.

Das Kind im Außenbereich darf wieder am Spiel teilnehmen, wenn dasjenige getroffen wurde, das das Kind zuvor abgeworfen hatte.



Fang das Tuch

Material: Jongliertücher

Zwei Kinder stehen sich gegenüber. Das eine jongliert mit Tüchern in unterschiedlichen Farben. Das andere beobachtet es dabei. Nun ruft das Kind mit den Tüchern eine Tuchfarbe. Dieses Tuch muss von dem anderen geschnappt werden.

Schwieriger wird es, wenn zusätzlich zur Tuchfarbe die Hand bestimmt wird, mit der das Tuch gefangen werden soll (z. B. Rot - linke Hand). Hat das Fängerkind alle Tücher in der geforderten Weise gefangen, wechseln die Rollen.





Schwänzchen fangen

Material Springseil

Jedes Kind steckt sich ein Springseil als Schwänzchen hinten in den Hosenbund. Alle rennen herum und versuchen den Mitspielenden die Schwänzchen abzunehmen - je nach Länge der Seile durch darauftreten mit den Füßen oder herausziehen mit den Händen. Wer am Ende die meisten Seile ergattert hat, gewinnt das Spiel.



Seiltänzer

Material: Diabolo

Stellt euch mit den Handstöcken im Kreis auf. Es ist ein Doppelkegel im Spiel. Ein Kind bringt den Doppelkegel in Rotation und wirft ihn einem anderen zu. Dieses muss ihn fangen und ihn wiederum an ein anderes weitergeben. Zählt mit, wie oft ihr als Gruppe das Diabolo fangen konntet.

Achtet auf ausreichenden Sicherheitsabstand zueinander!



Impressum:

DGUV Lernen und Gesundheit:
Bewegungskisten nutzen, Juli 2016

Herausgeber: Deutsche Gesetzliche Unfallversicherung (DGUV), Mittelstraße 51, 10117 Berlin

Redaktion: Andreas Baader, Sankt Augustin (verantwortlich); Dagmar Binder, Wiesbaden

Text: Chris-Hendrik Schulz, Hannover

Illustrationen: Dorothea Tust, Köln

Verlag: Universum Verlag GmbH, 65175 Wiesbaden, Telefon: 0611/9030-0, www.universum.de

Dieser Foliensatz gehört zu den Unterrichtsmaterialien „Bewegungskisten nutzen“, Juli 2016

Unter www.dguv.de/lug finden Sie zu diesem Thema folgende weitere Materialien:

- Kompetenzen
- Didaktisch-methodischer Kommentar
- Hintergrundinformationen für die Lehrkraft
- 3 Arbeitsblätter
- Folie
- Mediensammlung