

## Problematisch oder nicht?



# SÜCHTIG?

*Olaf 2022*

Illustration: Michael Hüter

1. Lest euch das Fallbeispiel eurer Gruppe im Schülertext 1 „Max, Lena und Alex“ genau durch.
2. Besprecht gemeinsam, ob die Person in eurem Fallbeispiel online-spielsüchtig ist. Unterstreicht die Textpassagen, die Hinweise darauf geben.
3. Kreuzt die Kategorie an, die ihr für die Person in eurem Fallbeispiel als passend empfindet:

- unproblematisch
- riskant/einige Probleme erkennbar
- problematische Online-Spielnutzung/ Online-Spielsucht