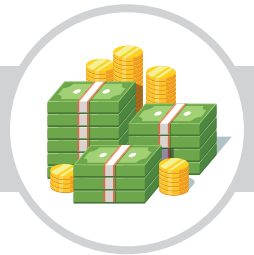


Kategorie Industrienationen/Hoher Lebensstandard



Regieanweisungen Rollenspiel-Phasen

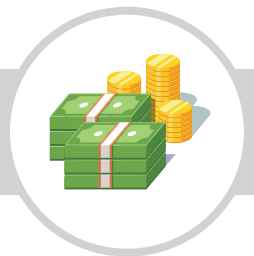
- 1 Alle konsumieren, gute Stimmung!
- 2 Freudig weiterkonsumieren! „Die armen Menschen haben ja auch nichts davon, wenn wir jetzt hier verzichten!“
- 3 Kleiner Spendenbeitrag zur Gewissensberuhigung.
- 4 „Fair Trade ist kein funktionierendes Geschäftsmodell, so läuft es nicht!“

Aktionär/Aktionärin

- Hält Aktien zur Kapitalanlage und Altersvorsorge
- Eigenes, mittelständisches Unternehmen
- Private Krankenversicherung
- Lebensversicherung
- Gutes, mittleres Einkommen
- Zwei Urlaube im Jahr, davon eine Fernreise
- Zwei Pkw
- Lebt im eigenen Haus mit Garten in guter Wohngegend
- Hat ein weiteres Haus/Wohnung vermietet



Kategorie Industrienationen/Hoher Lebensstandard



Regieanweisungen Rollenspiel-Phasen

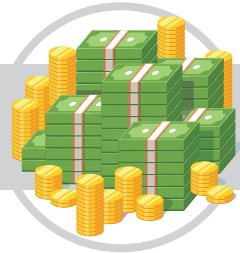
- 1 Alle konsumieren, gute Stimmung!
- 2 Freudig weiterkonsumieren! „Die armen Menschen haben ja auch nichts davon, wenn wir jetzt hier verzichten!“
- 3 Kleiner Spendenbeitrag zur Gewissensberuhigung.
- 4 Bereit, dann und wann Fair-Trade-Produkte zu kaufen.

Arbeitnehmer/-in im mittleren Management

- Gutes, mittleres Einkommen
- Private Krankenversicherung
- Ein Urlaub im Jahr, dazu noch mehrere Städtereisen oder Wellness-Wochenenden
- Zwei Pkw
- Lebt in eigener Wohnung/Haus



Kategorie Industrienationen/Hoher Lebensstandard



Regieanweisungen Rollenspiel-Phasen

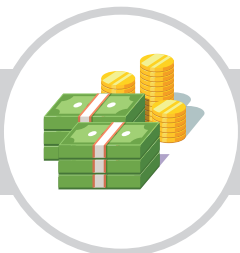
- 1 Alle konsumieren, gute Stimmung!
- 2 Freudig weiterkonsumieren! „Es steht uns zu. Wir arbeiten ja auch hart!“
- 3 Großzügiger Spendenbeitrag zur Imagepflege.
- 4 Nutzen des Bio-/Fair-Trade-Trends für den eigenen wirtschaftlichen Erfolg. (Es steckt aber keine wahre Überzeugung dahinter. „Green-Washing“)

Vorstand eines Weltkonzerns

- Sehr gutes achtstelliges Jahreseinkommen
- Personal Trainer, „Leibarzt“
- Mehrere (Kurz-)Urlaube im Jahr in Luxusressorts oder bei befreundeten Promis
- Mehrere Firmen-Pkw eigener Jet auf Stand by
- Mehrere Luxus-Immobilien weltweit
- Sammelt Oldtimer
- Plegt das Networking bei VIP-Events



Kategorie Industrienationen/Hoher Lebensstandard



Regieanweisungen Rollenspiel-Phasen

- 1 Alle konsumieren, gute Stimmung!
- 2 Weiterkonsumieren, aber mit schlechtem Gewissen. Die notwendige Versorgung der eigenen Familie sicherstellen, aber sich auch ab und zu mal was gönnen.
- 3 Regelmäßige Spenden an Hilfsprojekte, Wunsch nach Veränderung.
- 4 Bemühen, auf Fair-Trade- und ökologisch produzierte Produkte umzustellen. Unterstützung von Demos und anderen Aktionen (zumeist aber eher ideell).

Akademiker/-in in kreativem Beruf

- Gutes, durchschnittliches Jahreseinkommen als Angestellte/-r
- Gesetzlich krankenversichert
- Ein bis zwei Urlaube im Jahr
- Ein Pkw, ein E-Scooter
- Wohnt in eigenem Haus/Wohnung, Kredit läuft noch 15 Jahre



Kategorie Industrienationen/Hoher Lebensstandard



Regieanweisungen Rollenspiel-Phasen

- 1 Alle konsumieren, gute Stimmung!
- 2 Weiterkonsumieren, aber mit schlechtem Gewissen. Die notwendige Versorgung der eigenen Familie sicherstellen, aber sich auch ab und zu mal was gönnen.
- 3 Ab und zu Spenden an Hilfsprojekte, Wunsch nach Veränderung.
- 4 Bemühen, auf Fair-Trade- und ökologisch produzierte Produkte umzustellen. Initiieren von Demos und anderen Aktionen.

Student/Studentin

- Erhält BAföG
- Gesetzlich krankenversichert
- Jobbt neben dem Studium auf 450-€-Basis, in den Semesterferien mehr
- Kurzurlaube, ab und zu mal ein längerer Trip mit knappen Budget
- Wohnt in WG
- Nutzt ÖPNV, Fahrrad und Car Sharing



Kategorie Leben am Existenzminimum



Regieanweisungen Rollenspiel-Phasen

- 1 Alle konsumieren, gute Stimmung!
- 2 Nur notwendige Versorgung für sich und die eigene Familie möglich. Keine Luxusprodukte, keine Unterhaltungsmedien, keine Reisen, keine Freizeit.
- 3 Muss bisweilen finanzielle Hilfe notgedrungen annehmen. Auf Hilfe in Form politischer Lobbyarbeit drängen.
- 4 Fleißiger Einsatz. Gute Stimmung. Gefühl von Wertschätzung und Menschlichkeit kommt auf.

Arbeiter/-in in einer Fabrik

- Verdient den Mindestlohn
- Muss Überstunden machen, damit das Geld reicht
- Keine Freizeit
- Bei Krankheit Verdienstausschlag
- Kein Geld für Vorsorge



Kategorie **Leben am Existenzminimum**



Regieanweisungen Rollenspiel-Phasen

- 1 Alle konsumieren, gute Stimmung!
- 2 Nur notwendige Versorgung für sich und die eigene Familie möglich. Keine Luxusprodukte, keine Unterhaltungsmedien, keine Reisen, keine Freizeit.
- 3 Muss bisweilen finanzielle Hilfe notgedrungen annehmen. Auf Hilfe in Form politischer Lobbyarbeit drängen.
- 4 Fleißiger Einsatz. Gute Stimmung. Gefühl von Wertschätzung und Menschlichkeit kommt auf.

Arbeiter/-in auf einer Fischfangflotte

- Verdient den Mindestlohn
- Muss Überstunden machen, damit das Geld reicht
- Keine Freizeit
- Bei Krankheit Verdienstausschlag
- Kein Geld für Vorsorge
- Lange Trennung von der Familie
- Kein Geld für das Schulmaterial der Kinder



Kategorie **Leben am Existenzminimum**



Regieanweisungen Rollenspiel-Phasen

- 1 Alle konsumieren, gute Stimmung!
- 2 Nur notwendige Versorgung für sich und die eigene Familie möglich. Keine Luxusprodukte, keine Unterhaltungsmedien, keine Reisen, keine Freizeit.
- 3 Muss bisweilen finanzielle Hilfe notgedrungen annehmen. Auf Hilfe in Form politischer Lobbyarbeit drängen.
- 4 Fleißiger Einsatz. Gute Stimmung. Gefühl von Wertschätzung und Menschlichkeit kommt auf.

Plantagenarbeiter/-in

- Verdient knapp den Mindestlohn
- Muss Überstunden machen, damit das Geld reicht
- Keine Freizeit
- Bei Krankheit Verdienstausschlag
- Kein Geld für Vorsorge
- Lange Trennung von der Familie während der Erntezeit
- Kein Geld für das Schulmaterial der Kinder



Kategorie **Leben unterhalb des Existenzminimums**



Regieanweisungen Rollenspiel-Phasen

- 1 Alle konsumieren, gute Stimmung!
- 2 Nicht einmal die notwendige Versorgung für sich und die eigene Familie ist möglich. Keine Teilhabe an den Märkten (keiner der Marktstände kann aufgesucht werden). Betteln.
- 3 Auf finanzielle Hilfe angewiesen. Keine Möglichkeit, auf würdigen Umgang zu drängen. Keine Hoffnung auf Veränderung. Keine Kraft für Forderungen nach politischer Lobbyarbeit.
- 4 Fleißiger Einsatz. Gute Stimmung. Gefühl von Wertschätzung und Menschlichkeit kommt auf.

Slumbewohner/in nach Landflucht

- Verdient nur selten etwas
- Lebt von Abfällen, Almosen und Diebstählen
- Probleme mit Alkohol und Drogen
- Keine Krankenvorsorge
- Kein Geld für das Schulmaterial der Kinder



Kategorie **Leben unterhalb des Existenzminimums**



Regieanweisungen Rollenspiel-Phasen

- 1 Alle konsumieren, gute Stimmung!
- 2 Nicht einmal die notwendige Versorgung für sich und die eigene Familie ist möglich. Keine Teilhabe an den Märkten (keiner der Marktstände kann aufgesucht werden). Betteln.
- 3 Auf finanzielle Hilfe angewiesen. Keine Möglichkeit, auf würdigen Umgang zu drängen. Keine Hoffnung auf Veränderung. Keine Kraft für Forderungen nach politischer Lobbyarbeit.
- 4 Fleißiger Einsatz. Gute Stimmung. Gefühl von Wertschätzung und Menschlichkeit kommt auf.

Straßenkind

- Lebt von Abfällen, Almosen und Diebstählen
- Probleme mit Alkohol und Drogen
- Keine Krankenvorsorge
- Keine Möglichkeit für regelmäßigen Schulbesuch



Kategorie Leben unterhalb des Existenzminimums**Regieanweisungen Rollenspiel-Phasen**

- 1 Alle konsumieren, gute Stimmung!
- 2 Nicht einmal die notwendige Versorgung für sich und die eigene Familie ist möglich. Keine Teilhabe an den Märkten (keiner der Marktstände kann aufgesucht werden). Betteln.
- 3 Auf finanzielle Hilfe angewiesen. Keine Möglichkeit, auf würdigen Umgang zu drängen. Keine Hoffnung auf Veränderung. Keine Kraft für Forderungen nach politischer Lobbyarbeit.
- 4 Fleißiger Einsatz. Gute Stimmung. Gefühl von Wertschätzung und Menschlichkeit kommt auf.

Tagelöhner/-in

- Verdient nur selten etwas
- Lebt außerdem von Abfällen und Almosen
- Häufig Probleme mit Alkohol und Drogen
- Keine Krankenvorsorge
- Bei Krankheit Verdienstaustausch
- Kein Geld für das Schulmaterial der Kinder



Illustrationen: designed by iconicbestiary / Freepik